

# 高智尔球运动

## 一、服装及礼仪

### 第一章：高智尔球服装及礼仪简介

平时练习或者普通比赛穿印有号码的训练背心



重要礼仪场合、国际比赛或表演赛穿正式服装



## 二、高智尔球的器材



### 第四章：高智尔球运动规则

#### 高智尔球比赛球

- 每颗球直径约90毫米 (mm)，重量约168克(g)。红、白两色各7颗，分别以1到7来编号。



器材设备

#### 高智尔球比赛旗

- 准备红黄旗各10支。旗子的规格和尺寸如下图所示，两边为30.48厘米 (1英尺) 长的等腰直角三角旗面，旗子插入地面后，地面以上的旗杆高度需为60.96厘米 (2英尺)。



**黄旗**插在球的旁边，用来标示这颗球是被“**初关**”

**红旗**插在球的旁边，用来标示这颗球是被“**二关**”

## 其他设备器材的使用

### 人造草坪场地

- 使用有底座的红、黄三角旗作为比赛旗。



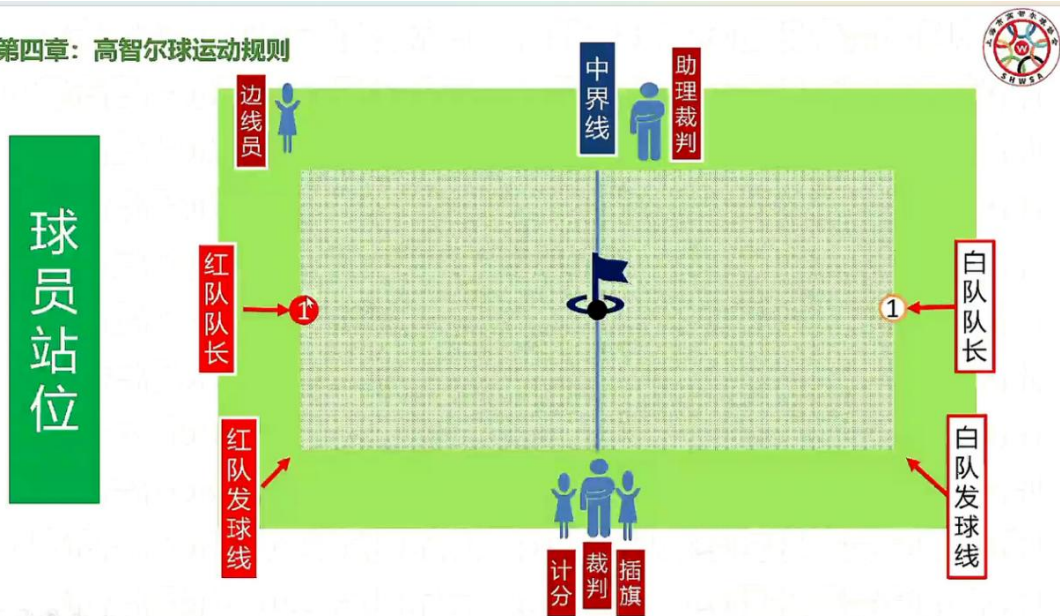
### 平时训练比赛

- 穿红、白双色队服，使用红黄色三角圆锥作为红、黄旗使用，彩色圆盘用来划分中界线和内、外围线。



### 三、高智尔球球员站位

#### 第四章：高智尔球运动规则



### 四、高智尔球发球

打球标准站姿



### 发球步骤动画演示说明



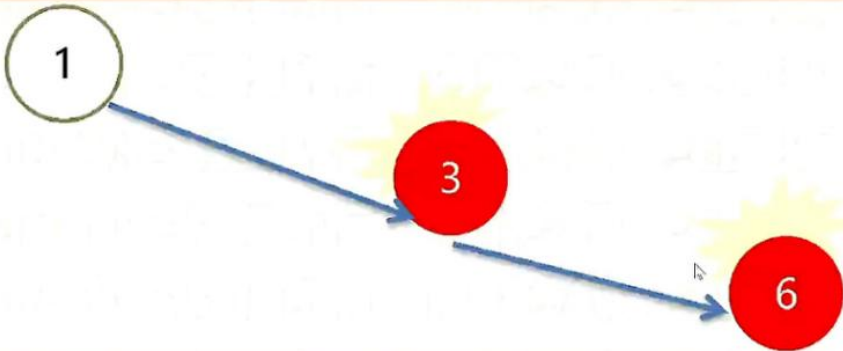
1、站好位置举手示意告知裁判进攻或布局

注意事项：首先，前脚踩在球的后方，不能碰到球。然后，用习惯的手取球在手，在球还没有击出之前脚不能超出前脚。

#### 四、如何处理多颗球

### 如何处理一次连续击中多颗球?

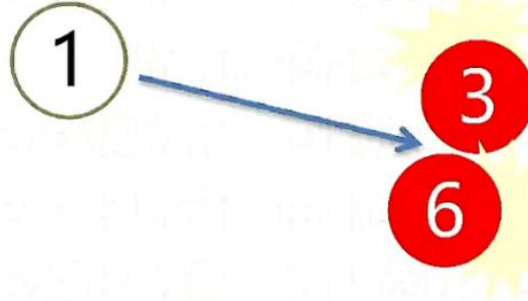
例1：白1进攻时，连续击中红3和红6



**“双击”：**  
 如是竞技球，就被「初关」插**黄**旗；  
 如是「初关」升级「二关」，插**红**旗；  
 如是「二关」升级「出局」。

## 如何处理一次连续击中多颗球？

例5：白1进攻时，同时击中红3和红6，无法分辨先后



击中有效，由裁判来判定先击中和后击中的球号码  
(涉及解救时的先后顺序)

## 四、计分表

### 基本信息

(W) White 白队		(R) Red 红队:	
*****队		*****队	
日期 date	2018 年(Y)	开始时间 b.time	9:00
	10月(M) 20日(D)	结束时间 e.time	10:00
地点 place	**号场地		
裁判员签名 referee	记分员签名 recorder		
助理裁判员签名 a.referee	插旗员签名 flag helper		
队长签名 captain	队长签名 captain		

### 打击顺序 Sequence Of Hits

M: Mishit 误击		X: Crossed out 取消		
N: Note 备注				
S	M	进攻球 →	被击中球 X	N
1	<input type="checkbox"/>			
2	<input type="checkbox"/>			
3	<input type="checkbox"/>			
4	<input type="checkbox"/>			
5	<input type="checkbox"/>			
6	<input type="checkbox"/>			
7	<input type="checkbox"/>			
8	<input type="checkbox"/>			
9	<input type="checkbox"/>			
10	<input type="checkbox"/>			
11	<input type="checkbox"/>			
12	<input type="checkbox"/>			

### 出局球 Struck Out

W 白队		R 红队	
球号 Ball No.	顺序号 Seq No.	球号 Ball No.	顺序号 Seq No.
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	

### 犯规球 Fouls

W		R	
球号 Ball No.	次数 Foul No.	球号 Ball No.	次数 Foul No.
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
7		7	

### 解救顺序

- ① 先解救初关、二关的球
- ② 解救已出局而被关住在场上的球
- ③ 解救误击的球
- ④ 解救犯规而升级变初关、二关的球